

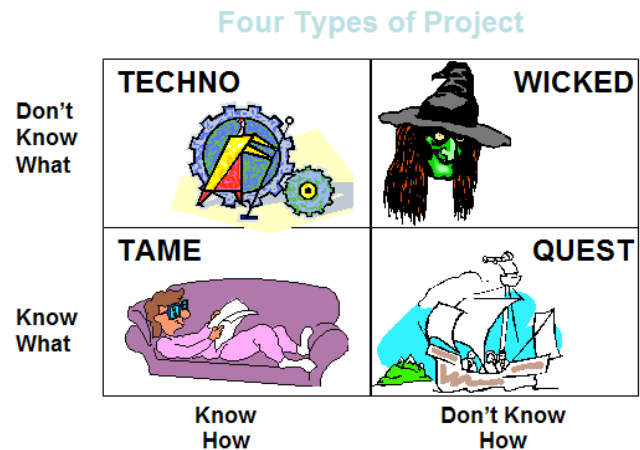
Planning Poker mit Akzeptanztests

Dr. Christoph Steindl
steindl@catalysts.cc

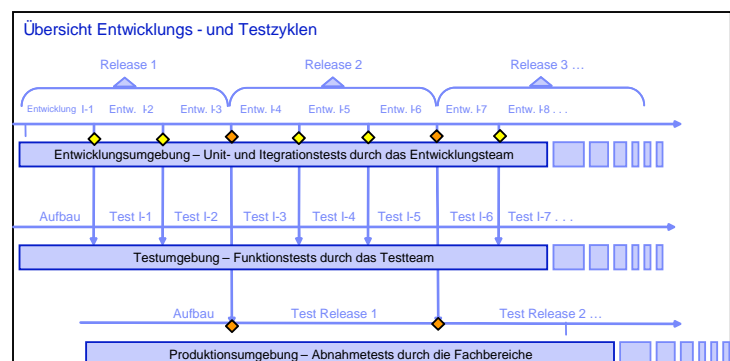
Worum geht es heute?

- Wir wissen bereits, was wir umsetzen müssen (siehe [Priorisieren von Anforderungen mit dem Kano-Modell](#)).
- Wir wissen, dass wir die Anforderungen als Team herunter brechen müssen, die Annahmen aussprechen müssen und die Aufwände als Team schätzen müssen (siehe [Aufwandschätzen mit McDonalds](#)).
- Wir sollen die Anforderungen in der nächsten Woche agil umsetzen.

- Die Aufwandschätzung für die Anforderungen ist am Anfang der Iteration oft noch sehr schwierig.
- Auch während der Iteration treten noch viele Fragen auf.
- Deren Klärung kostet viel Zeit.
- Man muss manches auch mehrmals angreifen.

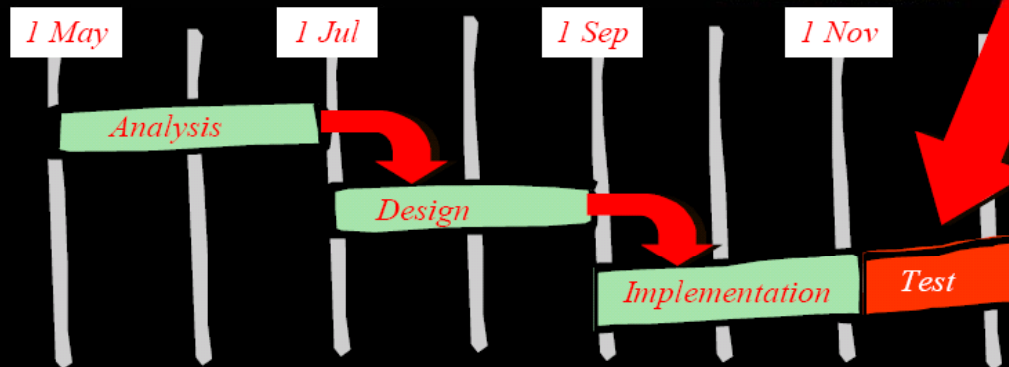


- Am Ende der Iteration ist vielleicht alles fertig programmiert, aber sicher **noch nicht fertig getestet**.
- Die **wirklichen Tester** kommen **erst nach der Iteration** dran.
- Wenn die Entwickler schon an den neuen Sachen arbeiten, liefern die Tester erst die Fehler / Probleme zu den alten Funktionen.
- Die **Entwickler erfahren** somit **erst zeitverzögert**, welche **Fehler** es gibt.



The Traditional schedule for Quality.

- Waiting at the sphincter muscle.



2

This slide is borrowed from Robert C. Martin (ObjectMentor)

Planning Poker

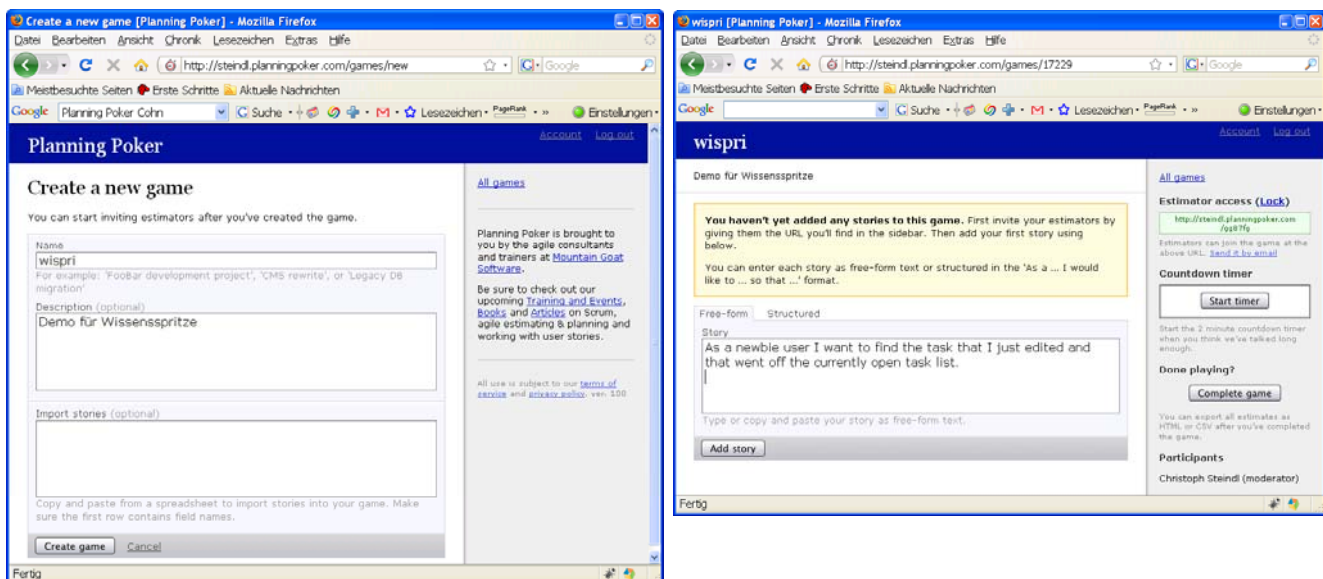
Catalysts

- Das gesamte Team macht mit – **jeder** bekommt ein Kartendeck.
- Der Moderator liest eine Anforderung vor. Er beantwortet die Fragen aus dem Team.
- Nach der **kurzen Diskussion** schätzt jeder (d.h. wählt eine Karte aus).
- Alle zeigen dann **gleichzeitig** die gewählte Karte her
 - und man diskutiert die Ausreißer,
 - man gleicht die Annahmen ab (→ Konsens)
 - man schließt gewisse Teile aus (→ In/Out Liste)
- Das Team schätzt **erneut** (und diskutiert erneut).



- LRU List := list of distinct tasks that `_I_` have recently modified with the most recent entry on top. That also includes confirmation of notifications.
- As a newbie user I want to find the task that I just edited and that went off the currently open task list.
- As Paul, I want to always see the list of recently modified tasks. I expect to see the (abbreviated) name of the task, I don't think in task IDs, so don't show them to me.
- The LRU list has to be sorted such that the most recent entry is on top.
- For each entry in the LRU list, I want so see the action as icon, the time and the first couple of characters of the task title.
- I can double click every entry (task) in that list, so that the task appears as a new tab.

<http://planningpoker.com/>

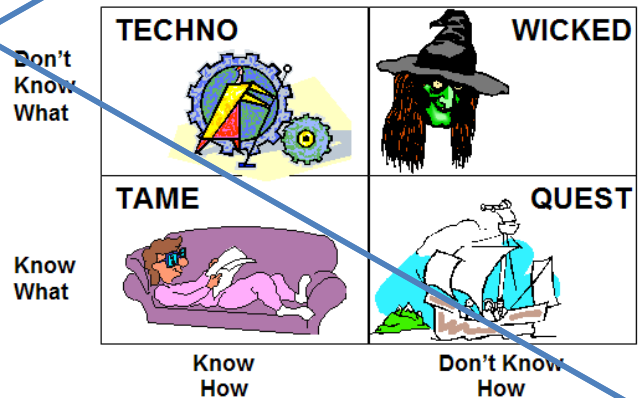


Beseitigte Probleme

Catalysts

- Die Aufwandschätzung für die Anforderungen ist am Anfang der Iteration oft noch sehr schwierig
- Auch während der Iteration treten noch viele Fragen auf
- Deren Klärung kostet viel Zeit
- Man muss manches auch mehrmals angreifen

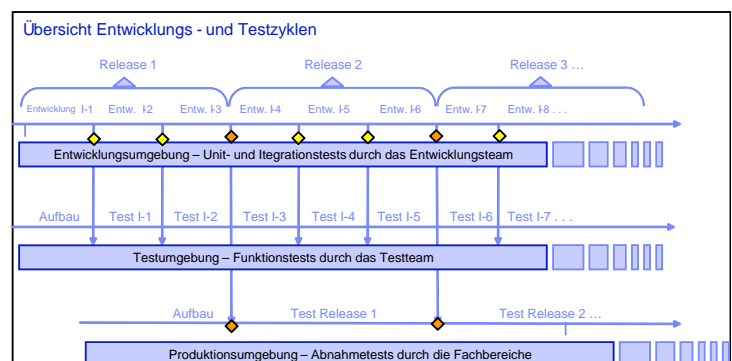
Four Types of Project



Weiterhin bestehende Probleme

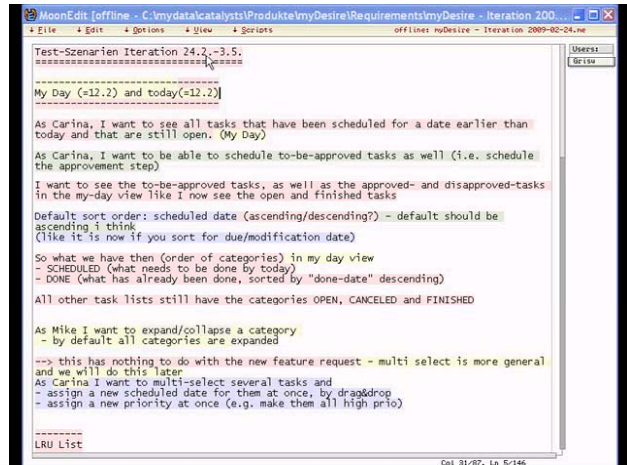
Catalysts

- Am Ende der Iteration ist vielleicht alles fertig programmiert, aber sicher noch nicht fertig getestet.
- Die wirklichen Tester kommen erst nach der Iteration dran.
- Wenn die Entwickler schon an den neuen Sachen arbeiten, liefern die Tester erst die Fehler / Probleme zu den alten Funktionen.
- Die Entwickler erfahren somit erst zeitverzögert, ob sie alles richtig gemacht haben.



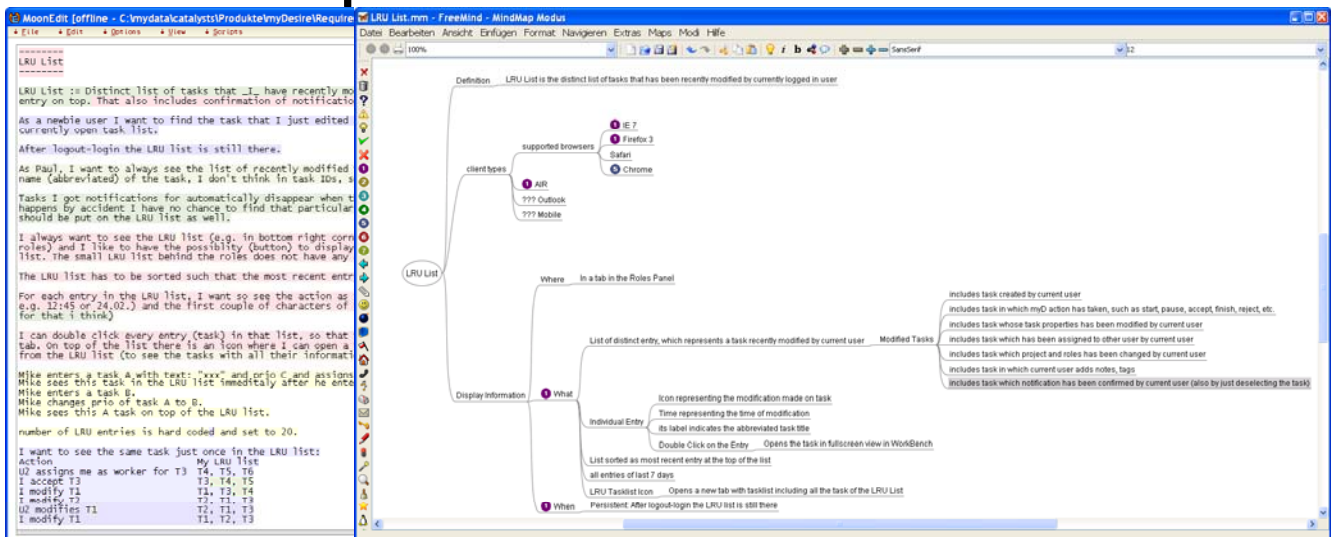
Deswegen machen wir's so... Catalysts

- Auswahl der Anforderungen für die Iteration im Team
- Kurze Diskussion der Anforderungen im Team und grobe Aufwandschätzung
- **Schriftliche Detaillierung der Anforderungen im Team (MoonEdit)**
 - Genauer
 - Verbindlicher
 - Parallel, d.h. schnell

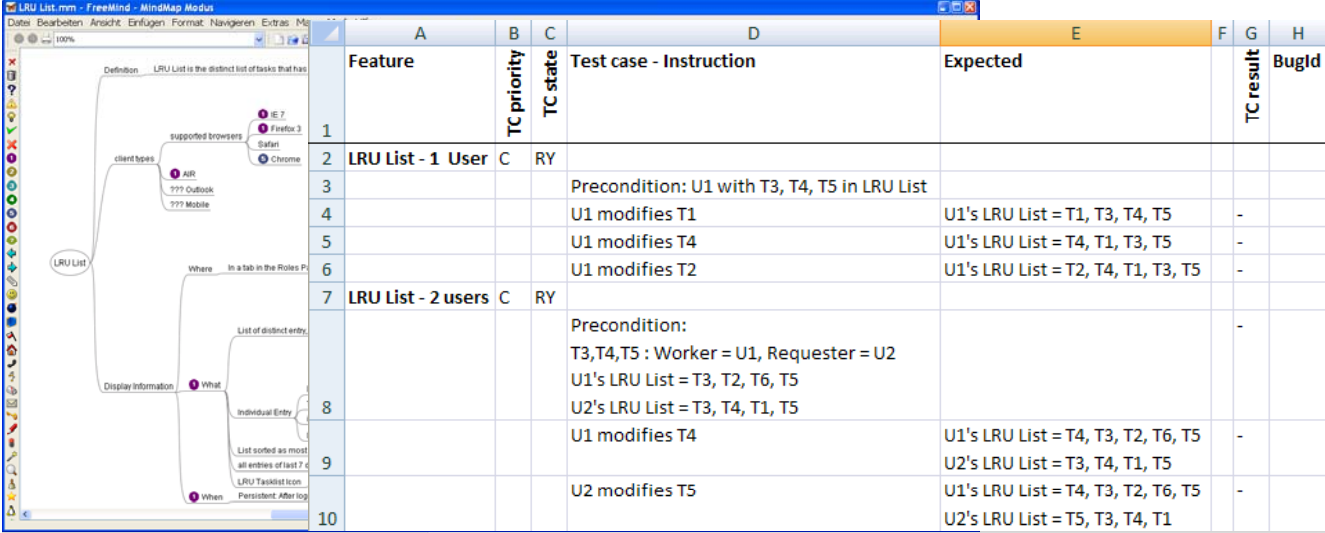


Von Stories zu Testideen Catalysts

- Aus den detaillierten Stories erstellen wir **Mindmaps mit den Testideen**



- Aus den Mindmaps erstellen wir **funktionale Testfälle**



The screenshot shows a mind map on the left and a table on the right. The mind map 'LRU List' has branches for 'Definition', 'client types', 'Where', and 'Display information'. The table below it lists test cases derived from these branches.

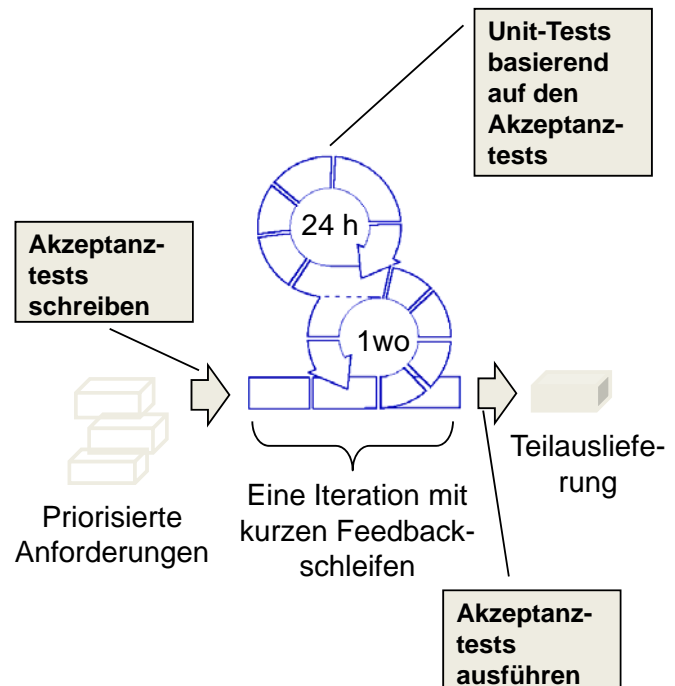
	A	B	C	D	E	F	G	H
	Feature	TC priority	TC state	Test case - Instruction	Expected		TC result	BugId
1								
2	LRU List - 1 User	C	RY					
3				Precondition: U1 with T3, T4, T5 in LRU List				
4				U1 modifies T1	U1's LRU List = T1, T3, T4, T5		-	
5				U1 modifies T4	U1's LRU List = T4, T1, T3, T5		-	
6				U1 modifies T2	U1's LRU List = T2, T4, T1, T3, T5		-	
7	LRU List - 2 users	C	RY					
8				Precondition: T3,T4,T5 : Worker = U1, Requester = U2 U1's LRU List = T3, T2, T6, T5 U2's LRU List = T3, T4, T1, T5			-	
9				U1 modifies T4	U1's LRU List = T4, T3, T2, T6, T5 U2's LRU List = T3, T4, T1, T5		-	
10				U2 modifies T5	U1's LRU List = T4, T3, T2, T6, T5 U2's LRU List = T5, T3, T4, T1		-	

© Catalysts, 2005-2009 Planning Poker mit Akzeptanztests 13

Die Vorteile daraus

- Das gesamte Team ist am Detaillieren beteiligt.
- Die Entwickler und Tester arbeiten beim Erstellen der Testideen und Testfälle zusammen
 - Die Entwickler wissen schon am Anfang der Iteration, „wo die Messlatte liegt“
 - Die Tester können schon während der Iteration testen, was sukzessive fertig geworden ist
- Noch während der Iteration gibt es viel Feedback von den Testern zu den neu umgesetzten Anforderungen.
- Es gibt kaum mehr „vergoldete Türschnallen“.

- Nicht erst mit Akzeptanztests anfangen, wenn die Software fertig ist.
- Akzeptanztests lieber so früh wie möglich schreiben.
- Aus den Akzeptanztests dann die notwendigen Unittests ableiten.
- Die Akzeptanztests schon während der Iteration ausführen, um den Fortschritt zu verstehen.
- Die Akzeptanztests dann auch noch am Ende der Iteration für die Teilabnahme ausführen.



Literatur:

- Mike Cohn: *Agile Estimation and Planning*, Addison-Wesley, 2005.
- Mike Cohn: *Planning Poker® Estimating in Detail*, <http://store.mountaingoatsoftware.com/pages/planning-poker-in-detail>
- James Grenning: *Planning Poker*, <http://renaissancesoftware.net/papers/14-papers/44-planing-poker.html>

Verwendete Programme:

- FreeMind für die MindMaps, <http://freemind.sourceforge.net>
- MoonEdit für das parallele Editieren, <http://moonedit.com/>
- Planning Poker, <http://planningpoker.com/>